



INSTITUTO REMEDIOS ESCALADA DE SAN MARTÍN
VILLA CARLOS PAZ

TECNICATURA SUPERIOR EN

DESARROLLO DE SOFTWARE



TÍTULO OFICIAL · VALIDEZ NACIONAL

SUMATE A LA PRÓXIMA GENERACIÓN TECH

Formación técnica superior práctica, actual y orientada al mundo del trabajo.

INICIO DE INSCRIPCIÓN

1 de septiembre 2026

DURACIÓN

3 años

MODALIDAD

Combinada

HORARIO

17:30 a 22:30 h

LA CARRERA

Convertite en un profesional del software

La Tecnicatura Superior en Desarrollo de Software forma técnicos capaces de intervenir en todo el ciclo de vida de un producto de software: diseñar, construir y verificar aplicaciones para sistemas de información.

Es una carrera de **tres años**, con **título oficial de validez nacional**, aprobada por el Ministerio de Educación de la Provincia de Córdoba mediante la **Resolución Ministerial N° 166/2023** y enmarcada en las Leyes N° 26.058 de Educación Técnico Profesional, N° 24.521 de Educación Superior y N° 9870 de Educación Provincial.

El plan de estudios combina fundamentos sólidos —lógica, matemática, arquitectura de computadoras, bases de datos, redes y sistemas operativos— con una fuerte línea de programación que atraviesa los tres años, y con **prácticas profesionalizantes** en las que los estudiantes desarrollan proyectos reales en equipo, con un docente en el rol de tutor.

3

años de duración

1623

horas reloj totales

22

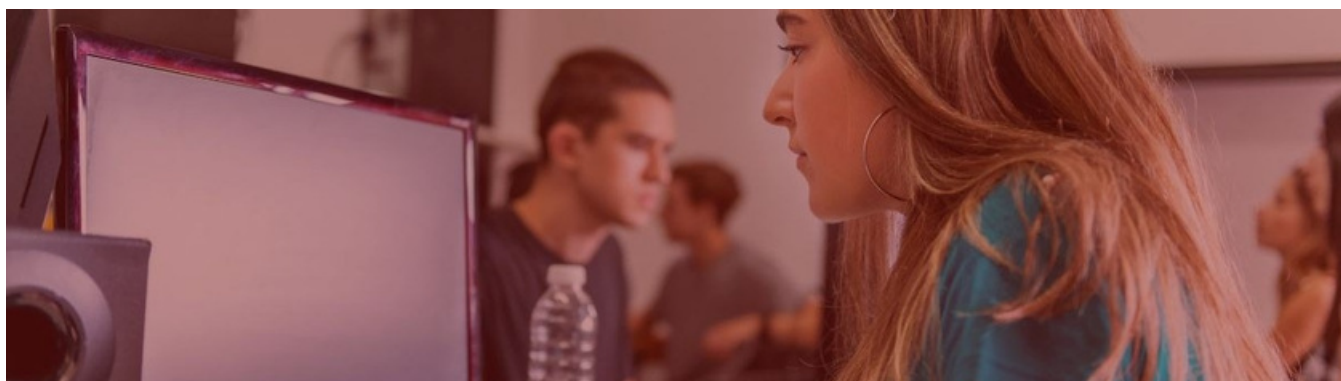
espacios curriculares

166/23

Resolución Ministerial

¿Por qué estudiar Desarrollo de Software?

- » **Demanda sostenida de profesionales.** Los servicios informáticos que se producen en el país no sólo se consumen localmente: también se exportan, generando miles de puestos de trabajo genuinos.
- » **Un sector impulsado por el Estado.** La Ley de Economía del Conocimiento N° 27.570 promueve el desarrollo de las empresas de software y la generación de empleo de calidad.
- » **Trabajo remoto y sin fronteras.** Crece la demanda de perfiles bajo la modalidad de teletrabajo, que convive con el trabajo deslocalizado en otros países y continentes.
- » **Reconocimiento profesional en Córdoba.** La Ley Provincial N° 7642/87 reconoce a los profesionales de ciencias informáticas con títulos oficiales de tres o más años lectivos de estudio.
- » **Salida laboral diversa.** Podés desempeñarte en relación de dependencia, como freelancer o emprendiendo y comercializando tus propios desarrollos.



PERFIL PROFESIONAL

Quién es el Técnico Superior en Desarrollo de Software

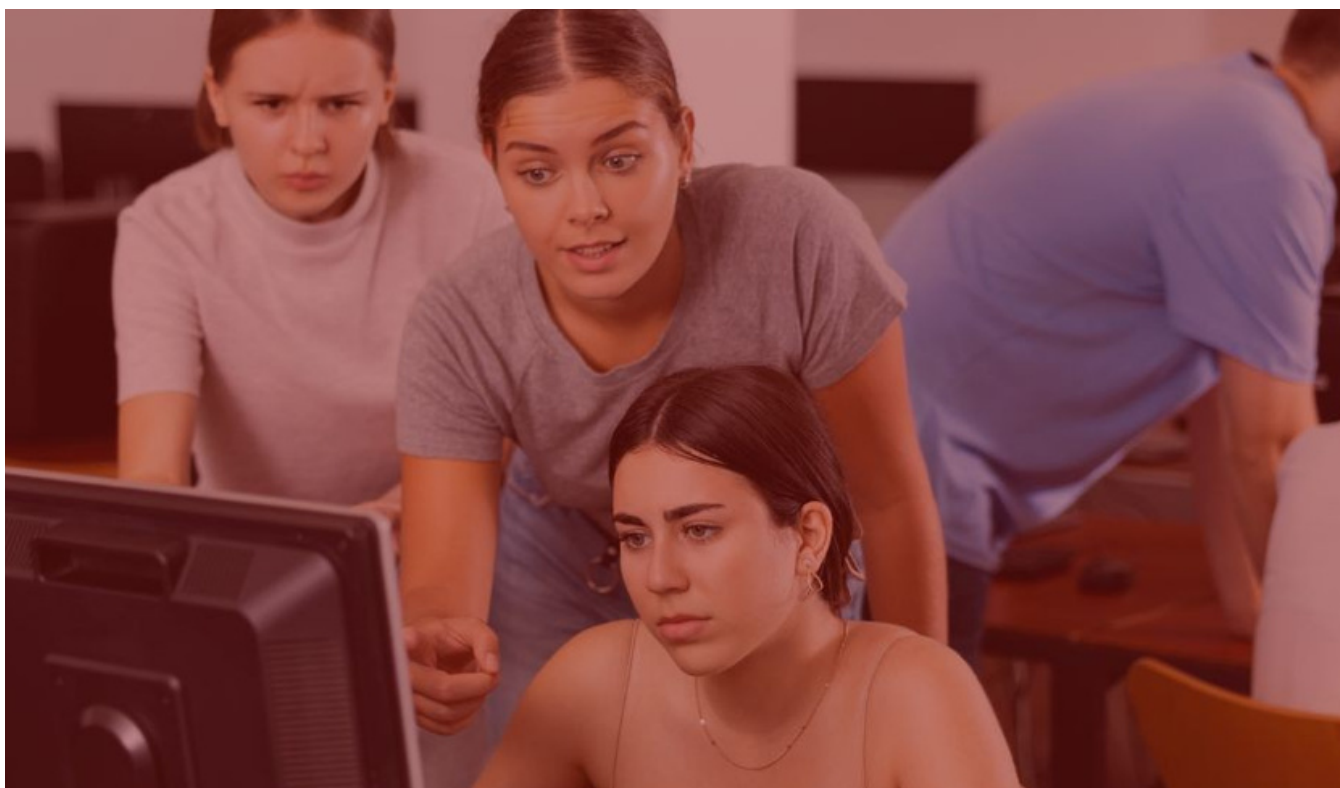
Es el profesional que releva, diagnostica, diseña, programa, testea, implementa y da soporte a problemáticas organizacionales a través de soluciones tecnológicas: artefactos de software para distintas plataformas, interfaces y dispositivos.

Puede trabajar tanto en relación de dependencia como emprendiendo y comercializando sus propios desarrollos bajo normas de calidad, y en la modalidad de trabajo remoto.

Es un profesional con una **fuerte cultura digital activa** y capacidad de trabajo en equipo, que le permite detectar soluciones de base tecnológica a problemáticas cotidianas de los procesos empresariales.

Alcance del título

El Técnico Superior en Desarrollo de Software está capacitado para producir componentes de software, lo que comprende su diseño detallado, construcción, verificación unitaria, depuración, optimización y mantenimiento.



QUÉ VAS A SABER HACER

Capacidades profesionales que vas a desarrollar

Estas son las funciones que ejerce el profesional según el perfil aprobado por la Resolución Ministerial N° 166/23, y que organizan toda la trayectoria formativa.

01 · MODELIZAR Y CONSTRUIR APLICACIONES A PARTIR DE ESPECIFICACIONES

- Interpretar críticamente las especificaciones recibidas y la arquitectura del sistema en el cual se inserta la asignación.
- Aplicar patrones de diseño, diseñar la solución, representarla y verificarla.
- Reutilizar elementos ya existentes y redactar código con buenas prácticas.
- Testear y optimizar el código; controlar cambios y versiones; utilizar ambientes de desarrollo.

02 · VERIFICAR LA CALIDAD DE LAS APLICACIONES

- Considerar las necesidades de cobertura de la prueba y diseñar los casos de prueba.
- Preparar el entorno de pruebas y realizar pruebas unitarias y de integración.
- Registrar casos de prueba, datos, resultados y acciones correctivas.

03 · OPTIMIZAR Y DEPURAR CÓDIGO PARA RESOLVER DEFECTOS O MEJORARLO

- Interpretar código propio y ajeno; diagnosticar defectos y determinar sus causas.
- Documentar los defectos, informarlos y depurarlos verificando que la corrección no genere nuevas fallas.

04 · DOCUMENTAR EN BASE A NORMAS O ESTÁNDARES ESTABLECIDOS

- Registrar las actividades realizadas y los tiempos insumidos.
- Documentar todos los productos de su labor con los requerimientos funcionales, técnicos y de normas de calidad.

05 · GESTIONAR SUS ACTIVIDADES DENTRO DEL EQUIPO DE PROYECTO

- Planificar y controlar sus actividades; obtener métricas a partir de sus registros; reportar avances y dificultades.
- Coordinar actividades según roles y funciones del equipo; escuchar, reformular y elaborar interrogantes coherentes al proyecto.
- Reconocer sus potencialidades y las ajenas al integrar equipos; jerarquizar metas, secuencias y plazos.

06 · PROYECTAR SU PROPIA ACTUALIZACIÓN PROFESIONAL

- Aprender nuevos lenguajes y tecnologías.
- Apropiarse de las tendencias y demandas del mercado e involucrarse responsablemente en la actualización continua.

MÁS ALLÁ DEL CÓDIGO

Capacidades transversales del perfil profesional

El desarrollo de software es una tarea grupal y muchas veces multidisciplinaria. Por eso la formación trabaja seis capacidades que sostienen el desempeño técnico.

Abstracción

Reducir los detalles poco significativos para concentrarse en pocos elementos por vez y conceptualizar de modo más simple un dominio de problemas.

Pensamiento combinatorio

Considerar sistemáticamente un conjunto de alternativas, manejando muchas variables sin perder de vista la estrategia general de resolución.

Autorregulación

Trabajar respetando reglas y limitaciones, propias y del equipo, con un orden que facilite registrar, referenciar y recuperar información.

Comunicación apropiada

Transmitir información precisa y en lenguaje adecuado, en interacciones individuales, grupales o escritas, incluyendo el inglés técnico.

Trabajo en equipo

Compartir información y conocimientos, tener en cuenta a los usuarios del producto y brindar, pedir y aceptar ayuda cuando sea necesario.

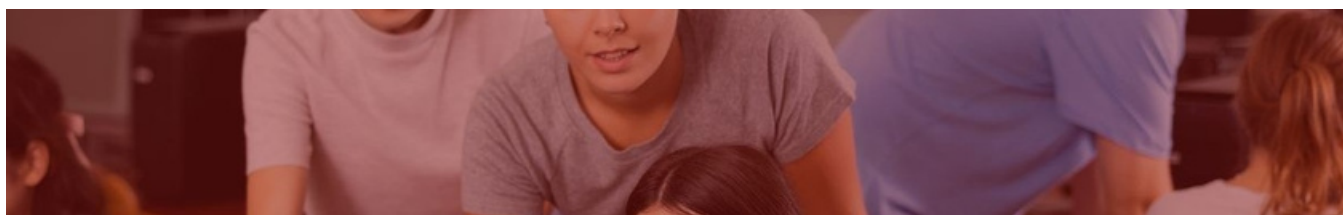
Autoaprendizaje

Capitalizar experiencias, tomar iniciativa para actualizar conocimientos e investigar fuentes y herramientas útiles para el propio trabajo.

Habilitaciones profesionales

El título habilita a **diseñar, construir y verificar artefactos de software de complejidad media**, correspondientes a sistemas de información o vinculados indirectamente al hardware o a sistemas de comunicación de datos, respondiendo a especificaciones; y a **controlar la calidad de artefactos de software** para resolver defectos o mejorarlos, revisando especificaciones, diseños y código.

Queda excluido el software correspondiente a sistemas críticos para la seguridad (control de equipos y procesos médicos, industriales o de domótica; procesamiento de información crítica para los individuos; procesamiento en línea de transacciones financieras importantes), casos en los que se requiere la supervisión de profesionales habilitados.



ÁREA OCUPACIONAL

Dónde vas a trabajar

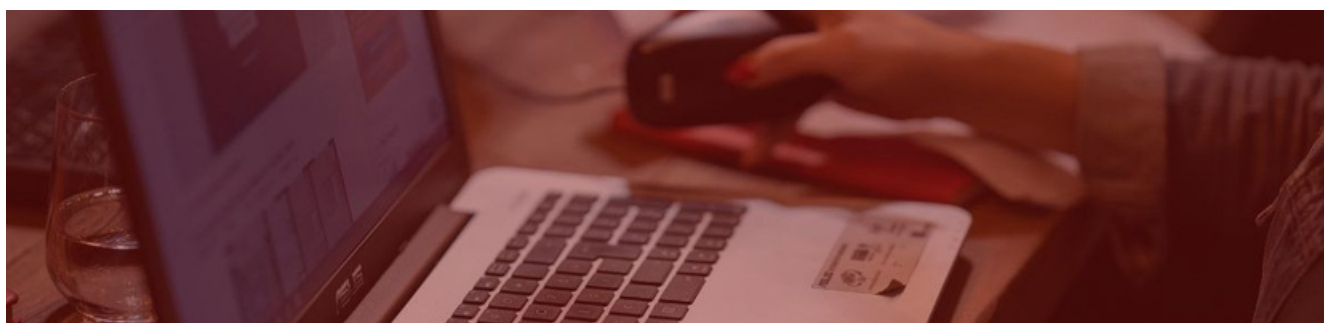
Tipos de organizaciones

- › **Empresas que desarrollan software por encargo** de organizaciones locales o extranjeras.
- › **Empresas que proveen software junto con servicios** de asesoramiento y consultoría.
- › **Empresas de producto**, que desarrollan software propio para vender en el país o en el exterior.
- › **Organizaciones de otros rubros** que producen el software que necesitan para sus actividades o que integran en los productos que venden.
- › **Trabajo autónomo y freelance**, resolviendo problemas de pequeñas organizaciones que requieren sistemas de baja complejidad.
- › **Emprendimiento propio**: los técnicos con capacidad emprendedora suelen asociarse para generar sus propias empresas de servicios de desarrollo.

Roles y evolución profesional

La posición ocupacional suele denominarse **analista programador, programador o desarrollador de software**. Integra equipos de proyecto dedicados al desarrollo o mantenimiento de software y recibe asignaciones específicas que resuelve en lapsos de días o semanas, produciendo artefactos que se integran al sistema.

Resuelve estas asignaciones individualmente o trabajando en pares, con la supervisión y el asesoramiento de un líder de proyecto o de grupo. Con mayor experiencia o especialización en determinadas tecnologías o metodologías, las evoluciones ocupacionales posibles son **liderar grupos de trabajo** o **asumir roles de analista técnico** en la materia de su especialidad.

Empresa**Freelance****Emprender**

PLAN DE ESTUDIOS

Las materias, año por año

PRIMER AÑO · 9 espacios curriculares

Nº	CAMPO	FORMATO	ESPACIO CURRICULAR	H. CÁT. SEMANALES	HS. RELOJ	CORRELATIVAS
ANUALES						
1	FF	A	Elementos de matemática y lógica	3	64	—
2	FF	A	Sistemas y organizaciones	4	85	—
3	FE	A	Programación I	5	107	—
4	FE	A	Base de datos	4	85	—
1ER. CUATRIMESTRE						
5	FG	MT	Competencias Comunicacionales I	3	32	—
6	FG	MT	Aproximación al mundo del trabajo	3	32	—
2DO. CUATRIMESTRE						
7	FF	MA	Arquitectura de las computadoras	4	43	—
8	FG	MT	Competencias Comunicacionales II	3	32	5
9	FG	MT	Ética y deontología profesional	3	32	6

SEGUNDO AÑO · 7 espacios curriculares

Nº	CAMPO	FORMATO	ESPACIO CURRICULAR	HS. CÁT. SEMANALES	HS. RELOJ	CORRELATIVAS
ANUALES						
10	FF	A	Inglés	4	85	—
11	FF	A	Estadística y probabilidad aplicadas	3	64	1
12	FE	A	Modelado y Arquitectura de Software	4	85	2
13	FE	A	Programación II	5	107	3, 4
14	PP	T	Práctica Profesionalizante I	7	149	2, 3, 8 y 9
1ER. CUATRIMESTRE						
15	FF	MA	Sistemas operativos	4	43	7
2DO. CUATRIMESTRE						
16	FF	MA	Redes	4	43	15

TERCER AÑO · 6 espacios curriculares

Nº	CAMPO	FORMATO	ESPACIO CURRICULAR	HS. CÁT. SEMANALES	HS. RELOJ	CORRELATIVAS
ANUALES						
17	FE	A	Interfaz de usuario	3	64	2
18	FE	A	Ingeniería de software	5	107	12
19	FE	A	Programación III	5	107	13, 15, 16
20	PP	T	Práctica Profesionalizante II	8	171	de 10 a 14
1ER. CUATRIMESTRE						
21	FG	MT	Gestión de proyectos	4	43	14
2DO. CUATRIMESTRE						
22	FE	A	Verificación y Validación de programas	4	43	13
TOTAL DE HORAS RELOJ					1623 hs	

Referencias

FG	Formación General · 171 hs (10%)
FF	Formación de Fundamento · 427 hs (26%)
FE	Formación Específica · 705 hs (44%)
PP	Práctica Profesionalizante · 320 hs (20%)

Formatos: A Asignatura · M Módulo · T Taller · MA y MT formatos combinados (módulo con asignatura / módulo con taller).

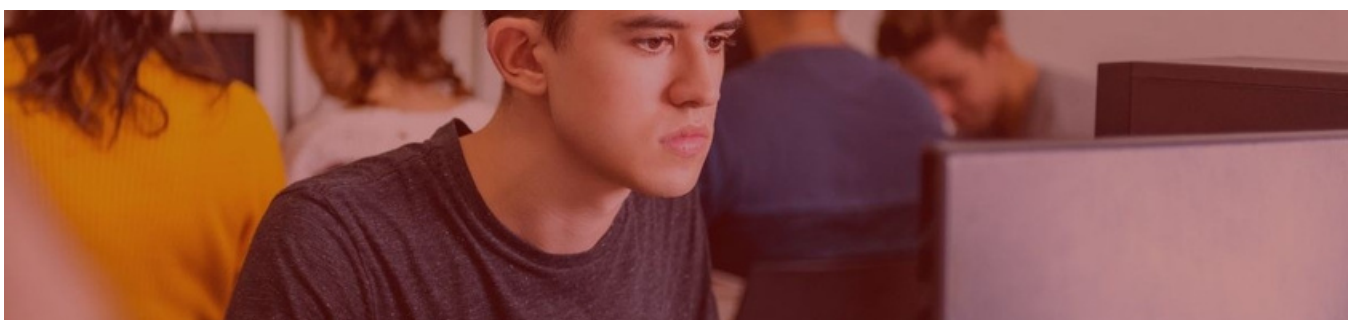
Régimen de cursado: anual y cuatrimestral.

Prácticas formativas

Al menos el **33% de la carga horaria total** de los campos involucrados corresponde a prácticas formativas, distribuidas de manera equilibrada a lo largo de los tres años: estudio de casos, visitas a organizaciones, resolución de situaciones problemáticas, simulaciones y proyectos.

Entre ellas: desarrollar una base de datos normalizada, construir sistemas con código reutilizable, realizar pruebas simulando fallas, registrar decisiones de diseño, desarrollar una tienda virtual con CMS, crear interfaces móviles, probar en emulador y dispositivo físico y publicar en la store correspondiente.

Prácticas Profesionalizantes I y II. En un ambiente de trabajo real —tipo *software factory*— vas a desarrollar un proyecto propio de complejidad evolutiva: relevamiento de requerimientos, front-end, bases de datos, consumo de datos desde el back-end y de APIs, con entregas parciales según marcos de trabajo ágiles (Scrum, Kanban). El docente asume el rol de cliente. Los proyectos integran el **portfolio** con el que te presentás al mercado al egresar.



INGRESO Y TITULACIÓN

Todo lo que necesitás saber para empezar

Requisitos de ingreso

Haber cumplimentado la educación obligatoria en cualquiera de sus formas y/o estar comprendido en las condiciones que fija la Resolución Ministerial 412/10.

Condiciones de egreso

Haber cursado y aprobado todos los espacios curriculares incluidos en la estructura de la carrera.

¿Ya trabajás en el sector?

La carrera prevé un **dispositivo de acreditación y reconocimiento de saberes** para estudiantes del nivel secundario técnico e idóneos del sector. Se solicita por nota a la Dirección del Establecimiento con documentación respaldatoria. Una comisión ad hoc evalúa mediante entrevista, una instancia escrita con situaciones propias del ejercicio profesional y un coloquio oral de defensa, con una calificación mínima de siete (7) puntos. El resultado puede habilitar una trayectoria de cursado más ágil hacia el egreso.

Sumate a la próxima generación tech

Inscripciones abiertas a partir del 1 de septiembre de 2026. Al egresar obtenés el título de **Técnico Superior en Desarrollo de Software**, oficial y con validez nacional. Acercate al Instituto o escribinos para conocer el proceso de inscripción.

DIRECCIÓN Av. Estrada y Antártida · Villa Carlos Paz.

TELÉFONO +54 9 3541 689325

CURSADO Modalidad combinada · de 17:30 a 22:30 hs

NORMATIVA Res. Ministerial N° 166/23 · Ministerio de Educación de la Provincia de Córdoba